



GIAff4ID

PARTENARIATO DI COOPERAZIONE NEL SETTORE DELLA GIOVENTÙ GIOCHI DESTINATI A MIGLIORARE L'AFFETTIVITÀ DEI GIOVANI CON DISABILITÀ INTELLETTIVA

Progetto n° BG01-KA220-YOU-000087092

BENVENUTI AL TERZO NUMERO DELLA NEWSLETTER DEL PROGETTO GIAFF4ID!

In questa edizione, vi illustreremo i principali progressi compiuti dal progetto, concentrandoci sui laboratori organizzati dai nostri partner con l'obiettivo principale di testare e, se necessario, perfezionare le attività di apprendimento basate sul gioco (GBLA) per insegnare l'educazione sessuale e l'affettività ai giovani con disabilità intellettiva (YPWID) sin qui sviluppate.



CONTATTACI



Belgio

In Belgio, i laboratori si sono svolti presso il centro “Les Jardins du 8e Jours”, suddivisi in due giornate. Le differenti sessioni hanno coinvolto 25 partecipanti in totale. Il gioco, focalizzato sul passaggio dalla pubertà all'età adulta, ha permesso di trattare tematiche quali i cambiamenti fisici, l'igiene personale e la gestione delle emozioni. I feedback, complessivamente positivi, hanno riportato aspetti quali la capacità di favorire una comunicazione aperta e la comprensione della salute sessuale, anche se alcuni partecipanti hanno trovato alcuni argomenti leggermente impegnativi.



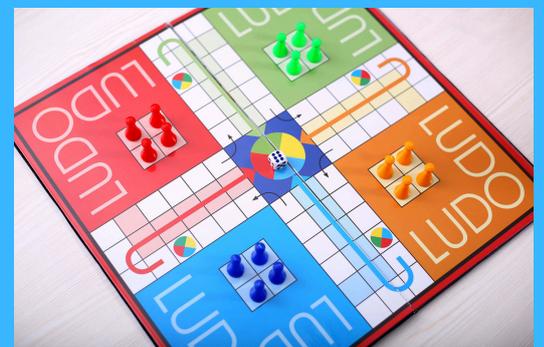
Bulgaria

In Bulgaria, il Partner NART ha organizzato i laboratori in collaborazione con una scuola locale, coinvolgendo 19 studenti e 4 insegnanti. Le sessioni comprendevano giochi di carte interattivi e attività incentrate sulle relazioni personali, la salute sessuale e la consapevolezza emotiva. I partecipanti hanno contribuito positivamente, divertendosi, confermando l'efficacia dell'apprendimento basato sul gioco in questo contesto. I feedback hanno sottolineato la necessità di strumenti e materiali di questo tipo per lavorare con studenti con disabilità intellettiva, rendendo questi argomenti così più accessibili e coinvolgenti.



Grecia

In Grecia, i laboratori sono stati organizzati nella sede di Merimna Katerinis. Sono stati illustrati i giochi ed i materiali formativi ideati e sviluppati dal Partner EILD, incentrati su attività di narrazione interattiva e giochi di ruolo. Queste attività hanno voluto contribuire a migliorare la comprensione dei confini personali, del consenso e delle relazioni “sane” tra giovani individui. I feedback hanno evidenziato l'efficacia di questi metodi interattivi in quanto a coinvolgimento e nel facilitare la discussione su argomenti complessi.



Restate sintonizzati per le prossime attività del progetto!

Italia

In Italia, il laboratorio è stato condotto in collaborazione con l'Associazione "Be&Able", coinvolgendo 11 ragazzi e 4 educatori. La sessione è stata strutturata con un'introduzione, un'attività interattiva e una discussione conclusiva. Il gioco della "regola del corpo" è stato particolarmente efficace nel facilitare discussioni aperte sulla sessualità e sui confini personali. I partecipanti hanno mostrato un notevole coinvolgimento e hanno fornito feedback positivi, indicando il successo del gioco nel rendere accessibili e divertenti argomenti complessi.



Spagna

In Spagna, i laboratori si sono svolti in tre scuole di educazione speciale della Catalogna, coinvolgendo 37 studenti e 6 educatori. Il gioco "Il mio corpo, le mie regole" è stato sperimentato per insegnare i concetti di consenso e spazio personale. Il feedback degli educatori ha evidenziato che mentre gli studenti con disabilità lievi hanno afferrato bene i concetti, quelli con disabilità più gravi hanno incontrato difficoltà. L'attività è stata ben accolta, sottolineando la necessità di sessioni regolari per rafforzare queste importanti lezioni.



Turchia

In Turchia, ZİÇEV ha condotto sessioni di laboratorio in diverse città, coinvolgendo 12 partecipanti con diverse disabilità intellettive. Le sessioni si sono concentrate sull'identificazione delle emozioni, sulla distinzione tra amicizie e relazioni romantiche e sulle pratiche di comunicazione sana. Nonostante la timidezza iniziale, i partecipanti si sono sentiti più a loro agio nel parlare di argomenti sessuali man mano che il gioco procedeva. Le attività sono risultate moderatamente efficaci nell'aumentare la consapevolezza emotiva e nel favorire un ambiente rilassato per discussioni su tematiche delicate.



Restate sintonizzati per le prossime attività del progetto!