



GIAff4ID

PARTENARIATI STRATEGICI - GIOVENTU'

GIOCHI PER MIGLIORARE L'AFFETTIVITÀ NEI GIOVANI CON DISABILITÀ INTELLETTIVA

Progetto n° BG01-KA220-YOU-000087092

3° MEETING TRANSNAZIONALE DEL PROGETTO GIAFF4ID

Il terzo incontro transnazionale del progetto GIAff4ID si è svolto a Istanbul dal 27 al 28 febbraio presso la ZİÇEV Istanbul Branch Ümraniye-Istanbul, con la partecipazione virtuale e personale dei rappresentanti di tutte le organizzazioni. In un periodo di cambiamenti senza precedenti, il consorzio si è riunito per discutere il modo migliore di utilizzare la tecnologia e i giochi per scopi educativi e di salute mentale, mentre il progetto procede verso le fasi di attuazione.

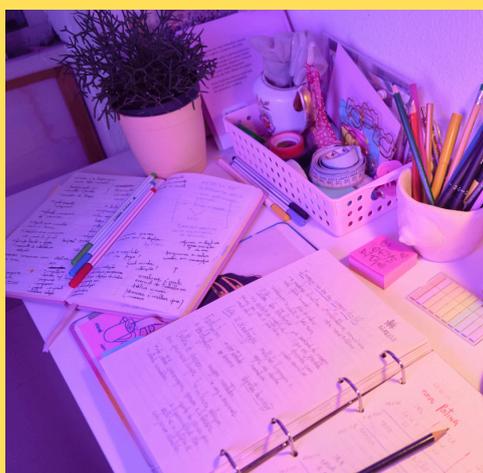
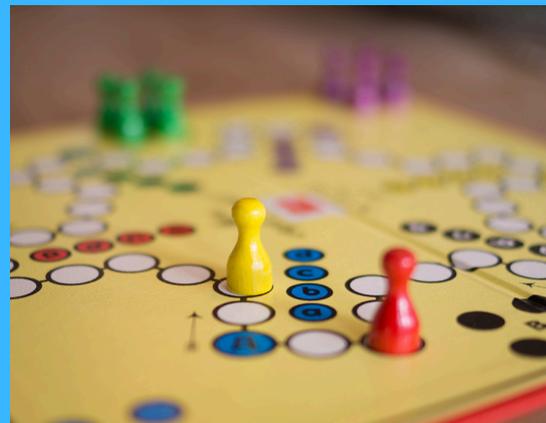


CONTATTACI

 Co-funded by
the European Union

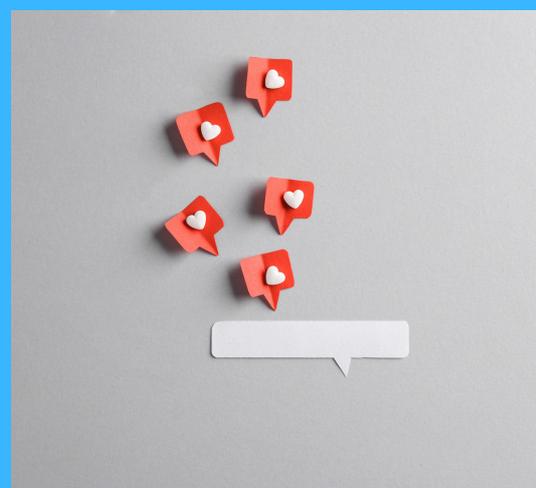
Il progetto è finanziato dalla Commissione Europea nell'ambito del programma Erasmus+. Il sostegno della Commissione europea alla realizzazione di questa pubblicazione non costituisce un'approvazione dei contenuti, che riflettono esclusivamente le opinioni degli autori, e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per l'uso che può essere fatto delle informazioni.

In primo luogo, il partenariato si è concentrato sulla presentazione di diversi percorsi e itinerari educativi per bambini di varie età e capacità, sulla base della sua precedente esperienza nella conduzione di giochi interattivi progettati per facilitare l'apprendimento completo sui temi dell'educazione sessuale per gli YPWID. Il consorzio ha deciso di sperimentare e condurre ogni percorso in un laboratorio di gioco dedicato con gruppi target di età specifica, con l'obiettivo di includere 10 YPWID e 4 operatori giovanili dopo la finalizzazione dei giochi.



In secondo luogo, i partner hanno anche rivisto e discusso in dettaglio la suddivisione del "Compendio di giochi sull'educazione sessuale per giovani con disabilità e materiali didattici per operatori giovanili e caregiver" insieme ai progressi di ogni singola fase che ha portato alla realizzazione coordinata e di successo del Compendio: (A) Raccolta di buone pratiche sulla GBLA in relazione ai temi dell'educazione sessuale (B) Progettazione e sviluppo di giochi (C) Studi di laboratorio e (D) Creazione del Compendio.

Infine, il consorzio ha concesso spazio durante l'incontro per rivedere le questioni gestionali e di divulgazione. Il coordinatore e il partner incaricato della divulgazione hanno fornito una panoramica del piano, dei suoi obiettivi principali e della strategia generale di attuazione. Tutti i partner hanno rivisto e concordato i prossimi passi e i materiali da pubblicare entro la fine del progetto. Il consorzio ha deciso di riunirsi nuovamente a Sofia per il prossimo TPM al fine di determinare le fasi finali di GIAff4ID e come raggiungere il massimo della promozione e della diffusione presso il pubblico principale e i rispettivi gruppi target.



Restate sintonizzati per le prossime attività del progetto!