



GIAff4ID

ASOCIACIONES PARA LA COOPERACIÓN EN EL ÁMBITO DE LA JUVENTUD JUEGOS PARA MEJORAR LA AFECTIVIDAD EN JÓVENES CON DISCAPACIDAD INTELLECTUAL

Número de proyecto BG01-KA220-YOU-000087092

3ª REUNIÓN TRANSNACIONAL DEL PROYECTO GIAFF4ID

La 3ª reunión transnacional del proyecto GIAff4ID se celebró en Estambul los días 27 y 28 de febrero en la sede de Estambul de ZİÇEV, situada en el distrito de Umraniye, con la asistencia virtual y presencial de representantes de todas las organizaciones. En una época de cambios sin precedentes, el consorcio se reunió para debatir la mejor manera de utilizar la tecnología y los juegos con fines educativos y para mejorar el bienestar emocional de los jóvenes con discapacidad intelectual.



PONTE EN CONTACTO CON NOSOTROS



Cofinanciado por
la Unión Europea

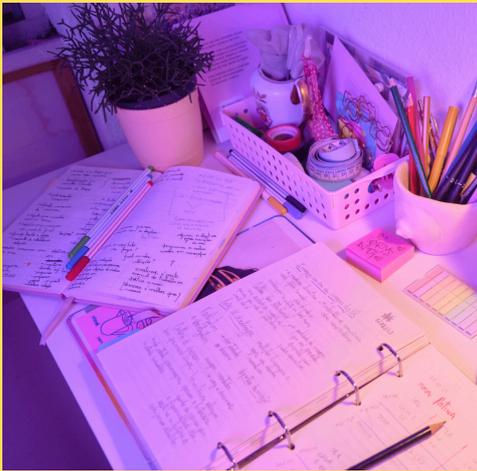
El proyecto está financiado por la Comisión Europea en el marco del programa Erasmus+. El apoyo de la Comisión Europea a la producción de esta publicación no constituye una aprobación de los contenidos, que reflejan únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información.

En primer lugar, el consorcio se centró en la presentación de distintos itinerarios educativos para niños de distintas edades y capacidades, basándose en su experiencia previa en la realización de juegos interactivos diseñados para facilitar un aprendizaje integral sobre temas de educación sexual dirigidos a niños y adolescentes con discapacidad intelectual (DI). El consorcio acordó organizar una prueba piloto en un laboratorio con el objetivo de incluir a 10 jóvenes con DI y a 4 trabajadores en el ámbito de la juventud.

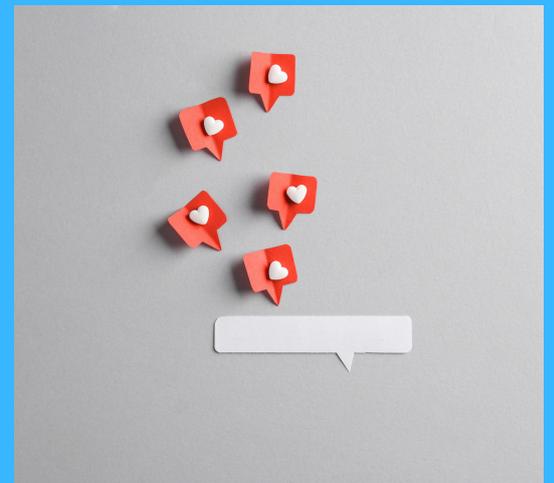


En segundo lugar, los socios revisaron y debatieron en detalle el desglose del "Compendio de Juegos sobre Educación Sexual para Jóvenes con Discapacidad y Materiales Didácticos para Trabajadores en el ámbito de la Juventud y Cuidadores" junto con el progreso de cada paso individual que conduce a la realización coordinada y exitosa del Compendio:

1. Recopilación de Buenas Prácticas sobre GBLA en relación con temas de Educación Sexual
2. Diseño y Desarrollo de Juegos
3. Estudios de Laboratorio y
4. Creación del Compendio.



Por último, el consorcio dejó un espacio durante la reunión para repasar cuestiones de gestión y difusión. El coordinador y el socio encargado de la difusión ofrecieron una visión general del plan, sus principales objetivos y la estrategia general de aplicación. Todos los socios revisaron y acordaron los próximos pasos y los materiales que deberán publicarse al término del proyecto. El consorcio decidió volver a reunirse en Sofía para el próximo TPM con el fin de determinar los pasos finales de GIAff4ID y la mejor manera de lograr su máxima promoción y alcance entre sus principales audiencias y respectivos grupos destinatarios.



¡Síguenos para estar informado de las próximas actividades!